VI Concurso universitario de Software Libre

Instrucciones para alojar un proyecto en Forja de RedIRIS

Cada participante deberá albergar su proyecto en la Forja de Software Libre de la comunidad RedIRIS (http://forja.rediris.es) como se especifica en los siguientes puntos de las bases.

> *9. La organización pondrá a disposición de los participantes una forja en la que se alojarán los proyectos participantes en el CUSL. Los participantes también dispondrán de un blog, en el que quedará reflejado la evolución del proyecto, las dificultades encontradas y las decisiones tomadas durante la fase de desarrollo. Tanto la forja como el blog serán empleados para evaluar la evolución de los proyectos.*
>
> *10. Para facilitar la evaluación y las labores de organización, todos los proyectos estarán alojados en la Forja de Conocimiento Libre de la Comunidad RedIRIS.*

Nota: Como se especifica en las bases, el uso de la forja será tenido en cuenta evaluar la evolución de su proyecto durante el periodo de desarrollo.

Puede encontrar el manual de uso de Forja-RedIRIS en:

https://forja.rediris.es/docman/view.php/9/23/manual_uso_forja.pdf

Para albergar su proyecto en Forja-RedIRIS debe seguir las siguientes indicaciones:

1. En primer lugar debe registrarse como usuario/a mediante el formulario:

https://forja.rediris.es/account/register.php

Puede consultar el apartado “2.3 Registrarse como usuari@” del manual para más información. Recibirá un correo indicándole la dirección que debe visitar para completar su registro.

NOTA: Es necesario que se utilice como **cuenta de correo la cuenta de la**

Universidad/Centro de Estudios. Si tiene problemas con la obtención de dicha cuenta en su centro, póngase en contacto con la organización del concurso.

2. Una vez registrado como usuario/a deberá rellenar el formulario para **dar de alta su proyecto** a través del enlace que puede encontrar en la pestaña "*Mi página*":

https://forja.rediris.es/register/projectinfo.php

Debe rellenar el formulario leyendo detenidamente las indicaciones. Para más información vaya a la sección "4.1 Registrando un nuevo proyecto" del manual de usuario.

El nombre corto del proyecto debe comenzar con la cadena: "**cusl6-**", por tanto un nombre corto de proyecto valido sería por ejemplo "**cusl6-**navegador".

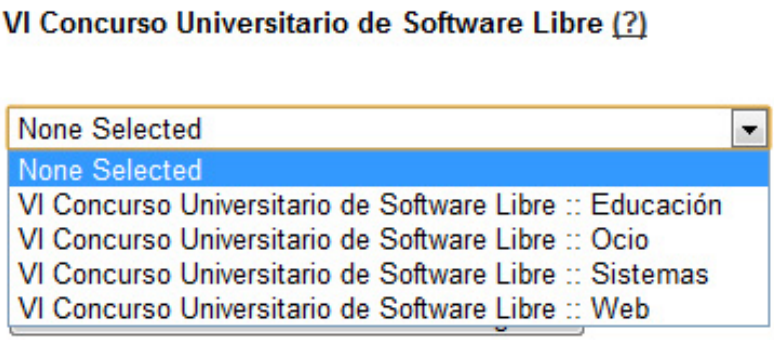
Nota: Una vez rellenado el formulario de alta del proyecto, y en un plazo máximo de 24 horas, recibiréis un email de confirmación del alta de vuestro proyecto.

3. Una vez que el proyecto ha sido aceptado, podrá acceder a él a través del enlace que encontrará en "Mi página"->"Mis proyectos".

4. Categorizar el proyecto: Deberá categorizar el proyecto en el "*árbol de proyectos*" en la categoría "**VI** Concurso Universitario de Software Libre". Para categorizar el proyecto deberá ir a la pestaña "*admin*" de nuestro proyecto y pulsar sobre el enlace "*Editar*":

iris libre
Buscar en todo el proyecto
Buscar
Página principal
Mi página
Árbol de proyectos
Recortes de código
Resumen
Admin
Foros
Registro
Listas
Admin | Editar Información Pública | Historial del Proyecto | Publicar Trabajos | Editar Trabajo
Información del Projecto Varia
Descripción Corta:Gestión de la Forja de Software Libre de RedIris.
Enlace a la Página Inicial:admin.forja.rediris.es
Puede acceder a traves de Shell y personalizar su web: admin@forja.rediris.es
Directorio WWW del proyecto en el servidor de shell:/htdocs
[Descarga el tar nocturno del árbol CVS]
Categoría de Proyecto:[Editar]
Herramienta de Administración
Administración del Registro
Administración de Documentos
Administración de Correos
Administración de Noticias
Administración de Tareas
Administración de Foros
Administración de Ficheros
Administración de Control de Versiones de Código

En la página que se obtiene al pulsar sobre "*Editar*", ir al final de ella, a la categoría "VI Concurso Universitario de Software Libre":


VI Concurso Universitario de Software Libre (?)
None Selected
None Selected
VI Concurso Universitario de Software Libre :: Educación
VI Concurso Universitario de Software Libre :: Ocio
VI Concurso Universitario de Software Libre :: Sistemas
VI Concurso Universitario de Software Libre :: Web

Y seleccionar en la primera lista, y **SÓLO** en la primera, la categoría a la cual pertenece nuestro proyecto dentro del concurso: "Ocio", "Educación", "Sistema" y "Web". Pulsar el botón "Actualizar todos los Cambios de Categorías" y el proyecto queda categorizado.

5. Editar información pública: deberá definir que herramientas va a utilizar, para ello pulsar el enlace "*Editar información pública*" de la pestaña "*Admin*" de nuestro proyecto. Aquí se recomienda tan sólo activar:
   - Gestor de tareas
   - SVN, que es el repositorio Subversion.
   - Gestor de documentación
   - Sistema de publicación de ficheros
   - Estadísticas

   Estas herramientas serán las principales a la hora de evaluar, aunque también se puede usar el resto.

6. Dar de alta al resto de participantes: el creador del proyecto será el administrador principal del mismo. Si el proyecto consta de más de un/a participante estos deberán ser incluirlos en el proyecto. Cada nuevo/a participante puede tener un rol diferente y dependiendo del rol tendrá unas capacidades u otras. Pero esta organización se deja a libre elección de los participantes pudiendo tener todos el rol de administrador.

Para dar de alta un usuario entramos en la pestaña de administración de nuestro proyecto ("Admin") y pulsar en el enlace "*Añadir usuario desde lista*" y buscar los/las usuarios que queremos añadir, dándole a cada uno de ellos el rol deseado (por defecto administrador secundario).

Para más información sobre la administración del proyecto consultar la sección "4. FUNCIONES ESPECIFICAS DE UN PROYECTO" del manual de usuario.

Para más información en general puede consultar el manual de uso como se comentó al inicio de este documento:

https://forja.rediris.es/docman/view.php/9/23/manual_uso_forja.pdf

Recomendaciones de administración del proyecto.

Tras los pasos indicados anteriormente se recomienda como primera tarea de desarrollo del proyecto dividirlo en subproyectos y organizarlo utilizando el gestor de

tareas disponible en la pestaña “*Tareas*”.

Una vez organizado el proyecto, se empieza el desarrollo de código utilizando el sistema de control de versiones (Subversion) disponible en la pestaña “SVN”. Si nunca has utilizado un sistema de control de versiones puedes encontrar información para empezar en el Manual de uso.

Utilizar el gestor de ficheros y el gestor de documentación para subir los paquetes “estables” que se vayan obteniendo del proyecto y los ficheros de documentación respectivamente.

Direcciones de contacto:

- Responsable de la forja: forjadm AT rediris.es
- Organización del CUSL: contacto AT concursosoftwarelibre.org

Sugerencias o problemas:

Con el fin de colaborar y ayudar en la mejora del servicio que la Forja de RedIRIS proporciona a los proyectos alojados en la misma, contamos con la colaboración de la organización del CUSL.

Si tiene cualquier problema con el funcionamiento de la Forja o sugerencias que ayude a una mejora de la misma, póngase en contacto a través de alguno de los correos facilitados anteriormente.